

DÍA: Miércoles 17 de Junio

Centro de interés: "Nos vamos de vacaciones"

Como actividad globalizada:

Pescando juguetes o taponés. Al final de la programación se explica más detalladamente el juego.

1ª SESIÓN (9: 00 h):

RUTINAS PROPUESTAS: Hacer su cama, ponerse la ropa y ordenar su habitación, lavarse la cara y manos, colaborar en la elaboración del desayuno, recoger la mesa, lavarse dientes y manos.

ASAMBLEA EN CASA:

<https://view.genial.ly/5ea9514c72a1080d7cde9bd4/dossier-asamblea-para-casa-4-anos>

2ª SESIÓN (10:00 – 11:00 h): ACTIVIDAD

Lengua 5 "Comeletras 3". En el libro. Páginas 7 y 8

Cuaderno pre escritura-escritura: 1 hoja por día. Mínimo

Cada uno sigue el cuaderno por donde va, al ritmo de cada uno, lo importante es la constancia diaria y que realice la hoja completa. Cuando hay una hoja con medio folio en blanco se hace un dibujo y escribe palabras.

3ª SESIÓN (11:00 – 11:30 h): JUEGO

POR RINCONES: En la medida de lo posible jugaremos según se indica cada día. Si no es posible jugarán de forma libre con sus juguetes.

COCINITA (RECOGER LOS JUGUETES)

4ª SESIÓN (11:30 – 12:00 h): HÁBITOS DE HIGIENE Y ASEO

Se lavan las manos y desayunan

RECREO: después del recreo relajación

5ª SESIÓN (12:30 – 13:15 h):

RELIGIÓN: una tarea por día: <http://colegioelcastillo.es/religion/>.

ATENCIÓN EDUCATIVA: CUENTOS en el siguiente enlace:

<https://maguare.gov.co/leer/>

6ª SESIÓN (13: 15 – 14:00 h):

Ficha aventura de los números 7: página 7

PESCANDO JUGUETES O TAPONES EN EL AGUA

Materiales que necesitaremos: varios juguetes que floten en el agua, un recipiente grande, cañas de pescar (que se pueden fabricar con un palo, un hilo y un clip o también se puede pescar con dos palitos) y agua.

Dinámica del juego: el juego consiste en que los niños deben, en el menor tiempo posible, pescar la mayor cantidad de juguetes que se encuentren en el agua.

